

《足球竞赛规则 2026/2027》变更及详解

中国足球协会裁判委员会
2026年6月

规则变更概要

第三章 队员

- 国家 A 队之间友谊赛可替换队员名额提升至 8 人次。如果双方球队同意，并且提前通知裁判员，替换名额还可提升至 11 人次。每队允许的替换程序次数仍为 3 次。

- 被替换下场的队员离场的 10 秒时限。如果超时，则替换上场的队员需在 1 分钟后的下一次比赛停止时才可上场。

- 提前通知：

自 2027 年 7 月 1 日起，竞赛规则将强制使用“队长专区”指南。

第四章 队员装备

- 配饰如果不具有危险性，并且被安全、牢固地覆盖包裹，则允许佩戴。

第五章 裁判员

- 允许竞赛方运用科技手段协助裁判员做出决定/更改决定，涉及视频助理裁判操作规范、球是否离开比赛场地（包括球门线技术）以及越位（包括半自动越位技术）。

- 明确了如果比赛已经恢复但恢复方式不正确，裁判员可以掌握有利。

- 除特殊情况外，在比赛场内接受治疗/伤势评估的场上队员、以及因受伤导致比赛停止的场上队员，必须离场，并且在比赛恢复后 1 分钟（不间断计时）内须留在场外。

- 视频助理裁判可回看分析：

- 不正确的第二张黄牌导致的红牌。

- 队员被错误出示红牌或黄牌，违规行为实际上是由另一名（来自两队中任何一队）队员实施。

- 明显的错判角球，并且该判罚决定可被立即纠正，不会延误比赛的恢复。（竞赛方可选项）

- 竞赛方可以选择为裁判员配备随身摄像机。
- 允许佩戴不具有危险性的配饰。

第六章 其他比赛官员

- 增加了视频助理裁判可回看分析的事件。

第八章 比赛开始与恢复

• 有关坠球的文字调整，明确了“本应获得控球权”的球队，其含义包括如果球本应离开比赛场地，将执行恢复比赛的球队。如果干扰来自于比赛官员或者场外因素，则坠球地点在发生干扰的地点。

第十章 确定比赛结果

- 确认了国际足球理事会第 31 号文件中提及的点球决胜时意外两次触球的情况。
- 移除了当守门员违规时，罚球队员同时无意识地违规而受到的警告（黄牌）。

第十二章 犯规与不正当行为

- 在破坏明显进球得分机会的犯规掌握有利时，如果形成进球得分，则不再进行警告（黄牌）。
- 参考破坏明显进球得分机会中新增的“攻方队员”条款。

第十四章 罚球点球

- 确认了国际足球理事会第 31 号文件中提及的踢罚球点球时意外两次触球的情况。
- 移除了当守门员违规时，罚球队员同时无意识地违规而受到的警告（黄牌）。

第十五章 掷界外球

• 场上队员/球队延误掷界外球时，将进行 5 秒可见倒计时。如果超时，则由对方球队掷界外球恢复比赛。

第十六章 球门球

- 场上队员/球队延误踢球门球时，将进行 5 秒可见倒计时。如果超时，则由对方球队踢角球恢复比赛。

视频助理裁判操作规范

- 可以对不正确的第二张黄牌导致的红牌进行回看分析。
- 纪律处罚对象错误。队员被出示红/黄牌，但违规行为实际上是由另一名（来自两队中任何一队）队员实施。
- 明显的错判角球，并且该判罚决定可被立即纠正，不会导致比赛的延误。（竞赛方可选项）

中国足协裁判员培训

规则变更详解

以下是竞赛规则 2026/2027 版本的变更内容。针对每处变更，修订的或新增的条文均与上一版的条文对照列出，并在适当时有相应的解析。

提示

规则的主要变更部分在文中以黄色下划线的方式标出。文字描述性的调整以黑色下划线的方式标出。

第三章——队员

2. 替换人数

修订的条文

其他比赛

在成年国家队 A 队之间的比赛中，每队最多可提名 15 名并最多可使用 68 名替补队员，除非双方球队同意使用更多替补队员，但不可超过 11 名，且必须在比赛前通知裁判员。在正式赛事中，关于替换程序次数的限制和程序仍然适用。

解析

成年国家 A 队的友谊赛中，最多可使用 8 名替补队员，除非双方均同意使用更多，但不超过 11 名；双方都必须遵守 3 次替换程序的限制。

第三章——队员

3. 替换程序

新增的条文

(……)

替换队员时，必须遵循“注解与调整”部分中的“替换队员限时操作规范”章节，并且遵从如下规定：

- 替换前必须通知裁判员。
- 被替换的队员：

- 经裁判员许可离开比赛场地，除非其已在比赛场地外，否则必须从距离最近的边界线处离场，除非裁判员示意其可以立即从中线或其他地点离场（例如，考虑到安全/安保或受伤因素）。

- 必须在换人牌举起展示后 10 秒钟内离开比赛场地，如果未使用换人牌，则在裁判员示意进行队员替换后 10 秒钟内离场，除非因安全/安保或受伤等原因造成无法及时离场。

- 必须立即前往技术区域或更衣室，且除非允许返场替换，否则不得再次参加该场比赛。

如果在一次比赛停止时进行多人替换，则所有被替换的队员必须在最后一个替换信息展示后的 10 秒钟内离场。

第三章——队员

5. 违规与处罚

新增的条文

(……)

除因安全/安保或受伤等原因造成无法及时离场以外，如果被替换下场的队员未能在规定的 10 秒钟内离场，则：

- 被替换下场的队员仍须尽快离场；仅当其超过 10 秒后又过度延误比赛恢复时应对其警告。
- 将要替换上场的队员暂时不可上场。
- 比赛恢复。
- 本次替换不可撤销，也不可更换将要替换上场的队员。
- 比赛恢复后再经过 1 分钟，之后的首次比赛停止时，经裁判员允许，替换上场的队员方可上场。

对于其他任何违反本章条文的情况：

- (……)

解析

为避免损耗比赛时间，被替换下场的队员必须在换人牌举起展示后 10 秒钟内离开比赛场地，如果未使用换人牌，则在裁判员示意进行队员替换后 10 秒钟内离场。如果未按时离场，则仍须尽快离场，且替换上场的队员须在比赛恢复后 1 分钟（不间断计时）之后的下一次比赛停止时才可以上场。

第四章——队员装备

1. 安全性

修订的条文

队员不得使用或佩戴具有危险性的装备或任何物件。

禁止佩戴任何类型的珠宝首饰（项链、指环、手镯、耳坠、皮质带、橡胶带等），如有佩戴，必须移除。不允许用胶带覆盖珠宝首饰。配饰如果不具有危险性，并且被安全、牢固地覆盖包裹，则允许佩戴。

上场队员必须在比赛开始前、替补队员在进入比赛场地前接受检查。如果场上队员穿戴或使用了未授权/具有危险性的装备或珠宝首饰配饰，裁判员必须令其：

- (……)

解析

“珠宝首饰”一词可能引起混淆，有些佩戴物并不属于珠宝首饰。禁用珠宝首饰的规定引发了一些抵触，在执行上并不一致。此外，该规定忽视了佩戴特定物品的文化、宗教、医疗和个人等方面原因。该规定重点在于强调只有安全且被牢固地覆盖包裹的物品才允许佩戴（另见第五章-裁判员），具有危险性的物品仍然禁止佩戴。

第五章——裁判员

2. 裁判员的决定

新增的条文

裁判员依据《足球竞赛规则》和（……）做出自己认为最合适的决定。

竞赛方可以使用科技手段协助裁判员做出决定/更改决定，主要涉及：

- 视频助理裁判操作规范。
- 球是否离开比赛场地（包括球门线技术）。
- 越位，包括使用半自动越位技术（SAOT）。

裁判员根据与比赛相关的事实所做出的决定，（……）

解析

在规则第五章中给予竞赛方向裁判员提供科技协助（包括视频回放）的选择，这将会禁止任何非官方的比赛官员科技的使用。

第五章——裁判员

3. 权力和职责

修订的条文

有利

• 当犯规或违规情况发生时，或者比赛已经恢复但恢复方式不正确时，未犯规或违规的一队对方球队能从有利原则中获益，则允许比赛继续。如果预期的有利没有在那一时刻或随后几秒内出现，则判罚最初的犯规违规/重新执行恢复比赛。

解析

明确了裁判员可以在一方球队未正确恢复比赛（例如踢任意球、掷界外球等）但对方球队可以获利时掌握有利。

第五章——裁判员

3. 权力和职责

修订的条文

裁判员：

(……)

受伤

- 如果队员仅是轻微受伤，则允许比赛继续直至比赛停止。

• 仅在队员出现严重受伤时，则停止比赛，并确保受伤队员离开比赛场地。受伤队员不可在比赛场地内接受治疗，且如果受伤导致比赛停止或比赛恢复延迟，则该受伤队员必须离开比赛场地，在比赛恢复后 1 分钟后方可重新进入比赛场地；*如果比赛在进行中，受伤队员必须从边线处入场；比赛停止时，则可从任一边界线入场。仅当发生如下情况时，才可不必遵循离场治疗以及治疗后返场的规定：

- 守门员受伤。

- (……)

- 场上队员因遭受对方队员有身体接触，且可被警告或罚令出场的犯规（如鲁莽或严重犯规性质的抢截）而受伤，其伤情能够在短时间完成评估/得到治疗。

- (……)

*见“注解与调整”部分中的“场外治疗和伤情评估操作规范”章节。

解析

- 在比赛场内接受治疗/伤势评估的场上队员、以及因受伤导致比赛停止的场上队员，必须离场，并且在比赛恢复后 1 分钟（不间断计时）内须留在场外。裁判员可以在比赛进行中示意允许该队员返场。具体操作规范请见“注释与调整”部分。

- 因遭受对方队员有身体接触，且可被出示黄牌或者红牌的犯规而受伤，队员在接受治疗/伤情评估后可以留在场上，即使不是快速完成。

第五章——裁判员

4. 视频助理裁判员（VAR）

修订的条文

（……）

仅当裁判员在有关以下各类事件的判罚存在“清晰而明显的错误”或“遗漏的严重事件”时，视频助理裁判员方可进行协助：

- 进球/未进球。
- 罚球点球/不是罚球点球。
- 直接红牌（不包括明显不正确的第二次警告）。
- 裁判员对违规球队执行警告或罚令出场时出现处罚对象错误。
- 明显的错判角球，并且该判罚决定可被立即纠正，不会延误比赛的恢复。

（竞赛方可选项）

解析

根据修订后的视频助理裁判操作规范，增加了视频助理裁判可回看分析的事件类型。

第五章——裁判员

5. 裁判员的装备

修订的条文

其他装备

可允许裁判员使用：

• （……）

• 如果竞赛组织方提供，且控制录像内容且遵守相关准则，则可使用随身摄像机。摄像机可包含耳麦，但不可用于公开裁判员与视频助理裁判员的沟通内容。摄像机录制的视频和声音可以用于有关机构处理纪律问题。

禁止裁判员和其他“在场”比赛官员佩戴珠宝首饰或使用任何其他电子设备，上述随身摄像机除外。配饰如果不具危险性，则允许佩戴。

解析

- 如果竞赛组织方提供，且能够完全控制录像内容（以避免裁判员用于非官方用途），则可允许裁判员、助理裁判员和第四官员佩戴/使用随身摄像机。摄像机可包含耳麦，但不允许公开裁判员与助理裁判员的沟通内容。有关机构可以选择将摄像机录制的视频和声音用来处理纪律问题。

- 除必要装备和其他装备以外，配饰如果不具有危险性，并且被安全、牢固地覆盖包裹，则也允许裁判员佩戴。

第六章——其他比赛官员

5. 视频比赛官员

修订的条文

视频助理裁判员作为比赛官员，仅当裁判员在涉及进球 / 未进球、罚球点球 / 不是罚球点球、直接红牌（不包括明显不正确的第二次警告）或裁判员在对违规球队执行警告或罚令出场时出现处罚对象错误的决定中，出现“清晰而明显的错误”或“严重的遗漏事件”时，使用视频回放画面协助裁判员做出正确决定。

解析

根据修订后的视频助理裁判操作规范，增加了视频助理裁判可回看分析的事件类型。

第八章——比赛开始与恢复

2. 坠球

修订的条文

程序

- 如果比赛被停止的时刻:

- (……)

- 球处于罚球区外，如果裁判员可以判断出本应保有或者获得球权的球队（包括球本应离开比赛场地，将执行恢复比赛的球队），则坠球给该队一名场上队员，否则坠球给比赛停止前最后触球的球队的一名场上队员。坠球地点均为比赛停止时球所处的位置，除非球接触比赛官员或场外因素，此时坠球地点为发生接触/影响的位置。

- (……)

解析

- 坠球的主要原则是要坠给如果比赛没有停止则本应继续控球/获得球权的球队。这包括了如果球本应离开比赛场地，将执行恢复比赛的球队。
 - 如果比赛因球接触了比赛官员或者场外因素而停止，则应该在接触发生的地点坠球。
-

第十章——确定比赛结果

3. 点球决胜

修订的条文

程序

点球决胜进行中

- (……)
- 当球停止移动、离开比赛场地，或因发生任何违规的情况而裁判员停止比赛时，视为罚球完成。主罚队员不得故意再次触球。
- 罚球队员意外地使用了双脚同时踢球，或者踢球后球立即触及了其另一只脚或另一条腿：
 - 如果球进门，则重踢。
 - 如果球未进门，则计为罚失。
- (……)
- 守门员与主罚队员同时违规，则警告主罚队员，并记为罚失。

解析

添加的文本确认了国际足球理事会第 31 号文件中关于罚球点球主罚队员意外二次触球的说明。这一修订也需要移除有关主罚队员与守门员同时违规时予以警告的条款。

第十二章——犯规与不正当行为

4. 纪律措施

新增的条文

有利

如果裁判员在出现（……）。但如果该违规行为属于破坏对方明显进球得分机会的情况，则以非体育行为警告相关队员，除非未违规的一方利用此次有利机会进球得分，此情况下不再警告违规队员；如果违规行为属于干扰或阻止了有希望的进攻，则不警告违规队员。

解析

如果裁判员对破坏明显进球得分机会的违规行为掌握了有利，并且攻方由此进球得分，则违规队员不再被警告或者罚令出场。

第十二章——犯规与不正当行为

4. 纪律措施

修订的条文

对非体育行为的警告

在一些情况下必须以非体育行为警告相关队员，包括：

- （……）
- 用手球的方式试图得分（无论进球与否）或阻止进球未果。

解析

一名队员用手或臂部阻止对方进球未果，裁判员掌握有利，不再对其进行警告。

第十二章——犯规与不正当行为

4. 纪律措施

修订的条文

延误比赛恢复

裁判员必须警告以下列方式过度延误比赛恢复的队员，包括第三章第 15 节和第 16 节以及其操作规范中列出的方式：

- 看似要掷界外球，但突然将球交给同队队员掷球。
- 在被替换下场时延误离场时间。
- 过度地拖延比赛恢复。
- 在裁判员停止比赛后，故意将球踢走或拿走，引发冲突。
- 在错误的地点踢任意球以造成重踢。

解析

裁判员现在已经有权通过判由对方掷界外球的方式去处罚延误掷界外球的违规，以及通过判给对方角球的方式去处罚延误踢球门球的违规，这些处罚力度已经足够，除非延误行为过于极端。

第十二章——犯规与不正当行为

4. 纪律措施

新增的条文

破坏进球或明显进球得分机会（DOGSO）

（……）

必须考虑如下情况：

- 犯规发生地点与球门间的距离。
- 比赛发展的大致方向。
- 控制球或得到控球权的可能性。
- 防守队员以及攻方队员的位置和人数。

解析

将攻方队员的位置和人数纳入 DOGSO 的考虑因素，可以帮助判断是否存在明显的进球得分机会。

第十四章——罚球点球

2. 违规与处罚

修订的条文

如果在比赛恢复前，出现如下任一情况：

- 罚球队员意外地使用了双脚同时踢球，或者踢球后球立即触及了其另一只脚或另一条腿：
 - 如果球进门，则重踢。
 - 如果球未进门，则判罚间接任意球。
- (……)
- ~~如果守门员与主罚队员同时违规，警告主罚队员，以防守方踢间接任意球恢复比赛。~~

罚球点球被踢出后，如果：

- 主罚队员在其他队员触及球前故意再次触球：
 - 应判罚间接任意球（或因手球犯规而判罚直接任意球）
-

解析

添加的文本确认了国际足球理事会第 31 号文件中关于罚球点球主罚队员意外二次触球的说明。这一修订也需要移除有关主罚队员与守门员同时违规时予以警告的条款。

第十五章——掷界外球

新增的条文

当球的整体从地面或空中越过边线时，由最后触球队员的对方掷界外球；如果队员延误本方掷界外球而被裁判员判罚，则由对方掷界外球。

(……)

2. 违规与处罚

新增的条文

如果一名队员不当延误本方掷界外球，裁判员应鸣哨并示意开始 5 秒倒计时。裁判员应以可见的方式，举起手臂进行 5 秒倒计时，如果 5 秒后界外球仍未掷出，则判由对方球队掷界外球。仅当违规延误的队员在已经判由对方球队掷界外球后，仍然过度延误比赛恢复时，才予以警告。*

如果比赛已经恢复，(……)

*见“注解与调整”部分中的“掷界外球和球门球倒计时操作规范”章节。

解析

引入了防止延误掷界外球的条款。如果球队故意延误掷界外球，裁判员应鸣哨，示意球队掷出界外球，并开始可见的 5 秒倒计时。如果倒计时结束界外球仍未掷出，则判由对方球队掷界外球。

第十六章——球门球

2. 违规与处罚

修订的条文

如果一名队员不当延误本方踢球门球，裁判员应鸣哨并示意开始 5 秒倒计时。裁判员应以可见的方式，举起手臂进行 5 秒倒计时，如果 5 秒后球门球仍未踢出，则判由对方球队踢角球。仅当违规延误的队员在已经判由对方球队踢角球后，仍然过度延误比赛恢复时，才予以警告。*

如果比赛已经恢复，(……)

*见“注解与调整”部分中的“掷界外球和球门球倒计时操作规范”章节。

解析

引入了防止延误踢球门球的条款。如果球队故意延误踢球门球，裁判员应鸣哨，示意球队踢出球门球，并开始可见的 5 秒倒计时。如果倒计时结束球门球仍未踢出，则判由对方球队踢角球。

第十七章——角球

新增的条文

以下情况判为角球：

• 球的整体从地面或空中越过球门线，而最后由守方队员触及，且并未出现进球，则判为角球（另见规则第八章、第十二章、第十三章、第十五章和第十六章）。

• 如果裁判员判罚：

- 守门员使用手/臂部控制球超过 8 秒。
- 队员延误踢球门球。

解析

角球可因守门员手持球超时或延误踢球门球造成。

视频助理裁判操作规范

1. 原则

修订的条文

在足球比赛中使用视频助理裁判应基于若干原则，任何使用视频助理裁判的比赛都必须遵循这些原则（错判角球除外——见第 2 节：可回看分析的决定/事件 e）。

1. 视频助理裁判员作为比赛官员，可独立调用其所需要的比赛画面，且仅在有关以下各类事件的判罚存在“**清晰而明显的错误**”或“**遗漏的严重事件**”时，方可协助裁判员：

- a. 进球/未进球。
- b. 罚球点球/不是罚球点球。
- c. 直接红牌（不包括明显不正确的第二次警告）。
- d. 纪律处罚对象错误（裁判员对违规球队执行警告或罚令出场时错认了受处罚队员）。

（……）

2. 可回看分析的改变比赛走势的决定/事件

修订的条文

裁判员只能就涉及四五类改变比赛走势的决定/事件，得到视频助理裁判员的协助。（……）

若存在潜在的“**清晰而明显的错误**”或“**遗漏的严重事件**”，可以进行回看分析的决定/事件类别包括：

（……）

~~c. 直接红牌（不包括第二次黄牌 / 警告）~~

- 破坏明显进球得分机会（尤其要考虑犯规位置和其他队员位置）。
- 严重犯规（或鲁莽的抢截）。
- 暴力行为、咬人或向其他人吐口水。
- 使用攻击性、侮辱性或辱骂性的行为。
- 明显不正确的第二次警告。

d. 纪律处罚（出示红黄牌）对象错误

若裁判员判罚违规但明显错认了违规队员，出示红黄牌时错认了受处罚队员，回看分析仅可用于确认违规队员；犯规行为本身不得进行回看分析，除非其涉及进球、罚球点球事件或直接红牌。

e. 明显的错判角球，并且该判罚决定可被立即纠正，不会延误比赛的恢复。
(竞赛方可选项)

解析

增加了两项虽不常见但可能改变比赛走势的可回看分析的决定/事件：

- 明显不正确的第二张黄牌导致的红牌。
- 裁判员出示红黄牌时明显错认了有关违规队员。除错认身份外，违规判罚本身不可进行回看分析。

此外，竞赛方可选择是否允许对明显错判的角球（包括球出边线而判罚了角球）进行回看分析，前提是该角球决定可以被立即纠正，而不会延误比赛的恢复。如果角球已经很快发出，则不可再更改此决定。

如果裁判员从视频助理裁判员处获得信息并更改决定，则需比划“电视示意信号”。

文字描述性调整

第五章——裁判员

2. 裁判员的决定

修订的条文

(……)

除规则第十二章第 3 条 第十二章第 4 条 以及视频助理裁判操作规范所列的相关情形外，(……)

第五章——裁判员

4. 视频助理裁判员 (VAR)

修订的条文

只有当比赛/竞赛方完全满足了视频助理裁判协助实施和审核项目 (IAAP) 视频助理裁判手册 的 实施要求 (国际足联 IAAP 文件所述内容)，且得到 (……)

第五章——裁判员

6. 裁判员的示意信号

新增的信号

新增了掷界外球示意信号。



界外球

修订的信号

罚球点球的图片改为吹哨判罚动作。



罚球点球

修订的信号

角球的图片改为不含吹哨动作。



角球

第十二章——犯规与不正当行为

4. 纪律措施

新增的条文

可警告的犯规行为

场上队员犯有如下行为时，应被警告：

- 延误比赛恢复（在“延误比赛恢复”条款中列出的情形）
 - (……)
-

第十四章——罚球点球

2. 违规与处罚

新增的条文

如果在比赛恢复前，出现如下任一情况：

(……)

- 主罚队员或同队队员违规：
 - 如果该罚球进球，则重踢罚球点球。
 - 如果该罚球未进球，则裁判员停止比赛，以间接任意球恢复比赛。

(……)

- 守门员违规：
 - 如果该罚球进球，则进球有效。

(……)

- 守门员的同队队员违规：
 - 如果该罚球进球，则进球有效。
 - 如果该罚球未进球，应重踢罚球点球。

第十四章——罚球点球

3. 概要表

修订的条文

罚球点球的结果

	<u>该罚球进球</u>	<u>该罚球未进球</u>
<u>仅</u> 攻方队员提前进入	影响：重踢罚球点球 未影响：进球有效	影响：间接任意球 未影响：不重踢
<u>仅</u> 守方队员提前进入	影响：进球有效 未影响：进球有效	影响：重踢罚球点球 未影响：不重踢

双方队员提前进入	<u>双方队员均造成影响：重踢罚球点球</u> <u>仅守方队员造成影响：进球有效</u> <u>仅攻方队员造成影响：重踢罚球点球</u> 未影响：进球有效	<u>双方队员均造成影响：重踢罚球点球</u> <u>仅守方队员造成影响：重踢罚球点球</u> <u>仅攻方队员造成影响：不重踢</u> 未影响：不重踢
<u>仅守门员违规</u>	进球有效	未扑救：不重踢（除非罚球队员受到明显影响） 扑救：重踢罚球点球，劝诫守门员；警告守门员后续的违规行为
守门员和主罚队员同时违规	间接任意球 并警告罚球队员 <u>重踢罚球点球，除非罚球队员出现以下违规情形</u>	间接任意球 并警告罚球队员 <u>重踢罚球点球，除非罚球队员出现以下违规情形</u>
<u>罚球队员二次触球</u>	<u>意外：重踢罚球点球</u> <u>故意：间接任意球</u>	<u>意外或故意：间接任意球</u>
向后踢罚球点球	间接任意球	间接任意球
“不合规”的假动作	间接任意球 并警告罚球队员	间接任意球 并警告罚球队员
非确认主罚的队员罚球	间接任意球 并警告罚球队员	间接任意球 并警告罚球队员
<u>罚球队员非体育行为</u>	<u>间接任意球</u> <u>并警告罚球队员</u>	<u>间接任意球</u> <u>并警告罚球队员</u>

视频助理裁判操作规范

修订的条文

只有当（……）完全满足了视频助理裁判协助实施和审核项目（IAAP）视频助理裁判手册的实施要求（国际足联IAAP文件所述内容），且得到（……），方可使用视频助理裁判。

术语汇编——足球术语

修订的条文

有利

当犯规或违规发生，或者比赛已经恢复但恢复方式不正确时，未犯规的一方对方球队能从中获利时，裁判员允许比赛继续进行。

草率

队员表现出未顾及对方队员或缺乏注意力的任何行为（通常在抢截或争抢时）。

罚球点球决胜

见“点球决胜”

比赛恢复时的位置

比赛恢复时，场上队员所处的位置以其双脚或身体任何接触地面的部分为准，“规则第十一章越位”涉及的情况除外；如果队员处于空中，则其位置取决于其脚在地面上的投影位置。

半自动越位技术（SAOT）

该技术可立即将有关越位位置的信息发送给视频助理裁判员，在高级版本中，还可以直接发送给助理裁判员。

掷界外球和球门球倒计时操作规范

介绍

本操作规范是关于规则第十五章和第十六章中的**5秒倒计时**，以防止在掷界外球和踢球门球时浪费时间和打断比赛节奏。如果超时，则由对方球队恢复比赛。

程序

当裁判员认定球队掷界外球/踢球门球出现延误时：

- 裁判员可使用哨音和/或语音示意队员尽快发球/不要延误比赛恢复。
- 裁判员启动**5秒倒计时**（可以在无上述提示的情况下启动）：
 - 鸣哨。
 - 通过手/臂动作明确示意恢复比赛。
 - 举起手臂，以可见方式进行**5秒倒计时**，在适当时也可以同时进行语音进行倒计时。
- 如果比赛在**5秒倒计时**结束后仍未恢复，裁判员应：
 - 如果是界外球，则判由对方球队在相同位置掷界外球恢复比赛。
 - 如果是球门球，则判由对方球队在较近一侧踢角球恢复比赛。

• 仅当违规延误的球员或其同队队员在已经判由对方球队恢复比赛后，仍然过度延误比赛恢复时，才予以警告（黄牌）。

裁判员启动 **5 秒倒计时**，不一定要等到队员拿到球。倒计时也可以在队员故意拖延时开启，包括：

- 缓慢地捡球。
- 选择错误的地点掷界外球。
- 踢球门球时选择错误的地点摆放球。

倒计时的目的是通过防止掷界外球和踢球门球时的时间损耗，以维护比赛的节奏。如果倒计时结束时，队员正在掷球/踢球，则不应被判罚违规。

中国足协裁判员培训

替换队员限时操作规范

介绍

本操作规范涉及规则第三章中被替换下场的队员离场的**10秒**时限的有关规定，以防止浪费时间和打断比赛节奏。

程序

• 一旦换人牌举起，或者未使用换人牌时裁判员示意进行队员替换，*则被替换下场的队员必须：

- 在**10秒**内离场；
- 从最近的边界线离场。

如果裁判员在中线处检查替换上场的队员的装备，则自检查完成且裁判员示意换人时开始10秒**计时。*

• 裁判员可以在**倒计时最后5秒**以举起手臂的可见方式计时，在适当时也可以同时以语音进行倒计时。

• 如果被替换下场的队员未能在规定的**10秒钟**内离场，则：

- 被替换下场的队员仍须尽快离场。
- 将要替换上场的队员暂时不可上场。
- **比赛恢复。**

- 本次替换不可撤销，也不可更换将要替换上场的队员。

- **比赛恢复后再经过1分钟**，之后的**首次比赛停止时**，且得到裁判员的示意，替换上场的队员方可上场。

• 该 **1 分钟**时间采用不间断计时，在其他比赛官员的协助下，由裁判员认定计时。

• 如果在一次比赛停止时进行多人替换，则所有被替换的队员必须在最后一个替换信息展示/示意后的 **10 秒钟**内离场。各个替换信息的展示/示意过程中间不可延误。

• 如果 **10 秒**超时造成将要替换上场的队员暂不可上场，仅当被替换下场的队员又过度延误比赛恢复时对其警告（黄牌）。

• 裁判员可以决定不进行 **10 秒**限时，包括：

- 队员受伤，伤情明显妨碍了其按时离场。
- 因安全/安保原因，致使队员无法从最近的边界线离场。

倒计时的目的是通过防止时间损耗，来维护比赛的节奏。如果倒计时结束时，被替换下场的队员已经非常接近或者正在越过边界线，则替换上场的队员应予允许上场。

中国足协裁判员

场外治疗和伤情评估操作规范

介绍

本操作规范涉及规则第五章中在比赛场内接受治疗和/或伤势评估*或因受伤导致比赛停止的场上队员须离场并在1分钟内留在场外的有关规定。

*规则第五章仅允许部分特定情况下的受伤可在场内接受治疗（详见以下有关条款）。

制定此规范的目的在于给予医务人员充分的时间，在场外评估队员的伤情，以判断其是否适合继续参加比赛，并且减少对比赛节奏的打断。

程序

离场 1 分钟规定

- 在下列任意 1 种或多种情况下，场外队员须在比赛恢复后留在场外 1 分钟：
 - 比赛因该队员受伤或疑似受伤而停止。
 - 裁判员示意医务人员进场。
 - 裁判员询问该队员是否需要在场内进行医疗处理，而该队员确认需要。
- 应给予医务人员充分的时间在场内对队员进行初步的伤情评估，但不允许在场内进行治疗，除非出现严重受伤。
- 初步伤情评估后，队员必须离场（以下列出的情况除外），并且在比赛恢复后 1 分钟（不间断计时）内须留在场外。

1 分钟时段

- 自比赛恢复起，开始计时 1 分钟。
- 该 1 分钟时段采用不间断计时，在其他比赛官员的协助下，由裁判员认定计时。
- 得到裁判员允许，该队员方可返场。如果是在比赛进行中，则必须从边线返场；在比赛停止时，可以从任何边界线返场。
- 如果受伤队员被替换下场，则该替换无需延迟。
- 如果半场结束时，1 分钟时段尚未完成，则该队员可以在下半场开始时返场。该原则同样适用于：
 - 比赛常规时间结束后，加时赛开始前。
 - 加时赛上下半场之间。
 - 加时赛结束后，点球决胜前。

无需离场 1 分钟的情况：

- 该队员：
 - 展现出无需医疗处理，除非比赛因本次受伤而停止。或
 - 在比赛停止期间自愿离开场地，前提是没有延误比赛恢复。
- 规则第五章中允许受伤队员在场内接受治疗的情况：
 - 守门员受伤
 - 守门员与其他队员发生碰撞，且需要引起关注。
 - 同队队员发生碰撞，且需要引起关注。
 - 出现严重受伤，特别是头部受伤（例如脑震荡）、心脏问题或危及生命的事件（例如癫痫发作、窒息等）。
 - 场上队员因遭受对方队员有身体接触，且可被警告或罚令出场的犯规（例如鲁莽或严重犯规性质的抢截）而受伤。
 - 裁判员判罚了罚球点球，且罚球点球将由受伤的队员主罚。

注：竞赛规则完整版本以中国足协审定出版的规则图书为准。